

Olivier ALBEROLA @AlberolaOlivier

*Depuis une traduction et une adaptation de l'article de Dani FERNANDEZ
Revue Tactical Room N°25 / Dossier Juego de Posicion
De la estructura organizativa a los conceptos basicos del juego*

I - CREER UNE STRUCTURE ORGANISATRICE :

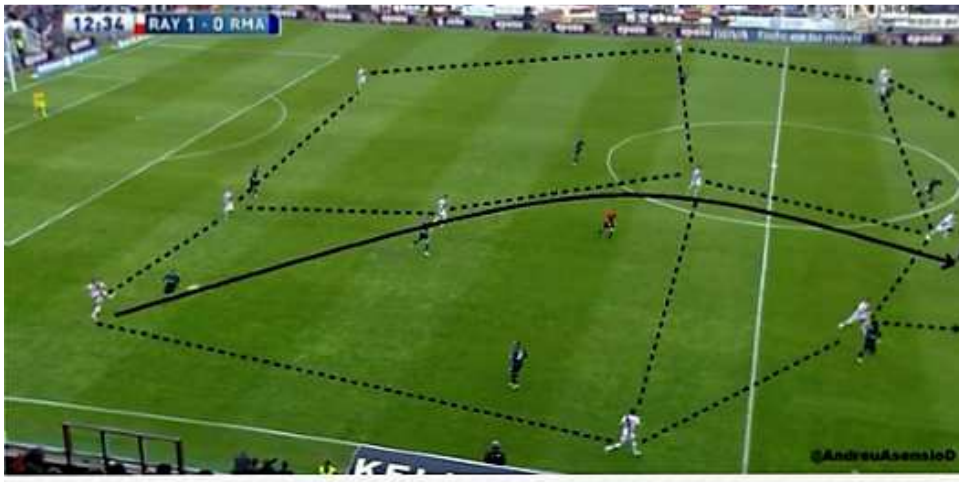
*« Il faut occuper les bonnes positions et celles-ci dépendent de l'endroit où se trouve le ballon »
Josep GUARDIOLA*

Une structure organisatrice va permettre une bonne répartition des espaces ce qui va permettre un contexte favorable pour l'expression de nos joueurs.

*Cette structure, va agir comme un mode de construction collectif des distances entre les joueurs, sachant que ces distances sont fluctuantes selon les différents paramètres du jeu :
Ballon -- Partenaire(s) -- Adversaire(s) -- Espace(s) libre(s) – But(s)*

Cette structure doit permettre la mise en place cohérente de notre idée de jeu et faciliter le placement de tous les joueurs pour qu'ils soient le plus efficaces possibles tout en favorisant la créativité des joueurs.

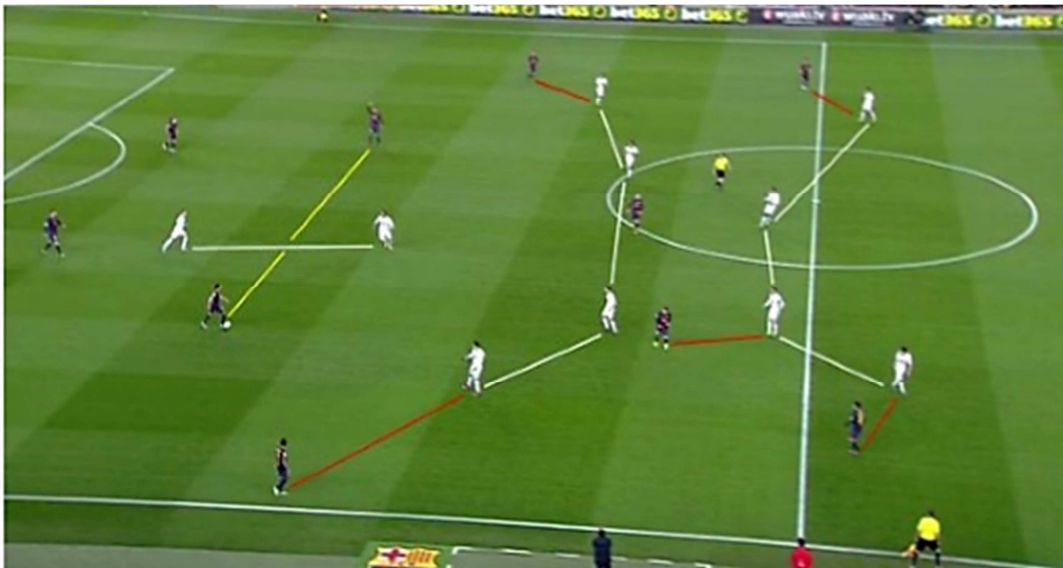
*« Respecter ces distances entre les joueurs va structurer l'équipe et ordonner de façon efficace »
Oscar CANO y MORENO*



*Depuis une traduction et une adaptation de l'article de Dani FERNANDEZ
Revue Tactical Room N°25 / Dossier Juego de Posicion
De la estructura organizativa a los conceptos basicos del juego*

*Ces structures dans chaque équipe indépendamment du style de jeu proposé devront respecter **4 idées essentielles** :*

- 1 - Supériorité au moins numérique dans la zone de sortie du ballon*
- 2 - Avoir au moins le même nombre de joueurs que l'adversaire pour permettre la création de supériorité numérique et l'apparition de ligne de passe.*
- 3 - Placer des joueurs dans la largeur pour fixer les adversaires et permettre l'apparition d'intervalles ou interlignes, augmentant ainsi les distances entre chaque adversaire d'une même ligne défensive, ce qui facilitera le jeu entre les lignes.*
- 4 - Placer des joueurs dans la profondeur afin de fixer les centraux et créer une menace dans le dos des adversaires.*



Pour conclure cette structure proposée devient organisatrice puisqu'elle permet :

- **Une organisation** pour les joueurs et un « manuel » ou un « script » dans la manière d'occuper de façon rationnelle les espaces selon la référence numérique.*
- **Un mode de jeu fonctionnel** qui va émerger du jeu lui-même par les interactions entre les joueurs de la même équipe.*